



Ausschreibung zur LM DBSV Runde 2017, BVBA Mitglieder

- Veranstalter: Bogensportverband Bayern e.V.
- Ausrichter: Hubertus Deiningen
- Austragungsort: 86738 Deiningen , Raiffeisenstr. 24
- Termin: Sonntag , den 25.06.2017
- Programm: Große FITA = DBSV Runde
Behinderte Sportler starten laut TO-Behinderte
- Meldeschluss: Anmeldung ist ab sofort bis 31.05.2017 offen. Die Startgelder sind ebenfalls in diesem Zeitraum zu überweisen.
- Meldung an: **Nur über das Onlinemeldeportal auf www.bvba-turnieranmeldung.de möglich !!!!!!!**

Achtung Teilnehmerbegrenzung

Einzel und Mannschaften, Klassen, Entfernungen, Auflagen, Kleidung:
gemäß den Regeln der WKO des DBSV.

Mannschaftsmeldung: Erfolgt vor Turnierbeginn. Erst hier wird das Startgeld entrichtet.

Startgeld: U10 bis U17: 13,00 €,
Alle anderen: 19,00 €,
Mannschaften: 15,00 €

Startgelder bitte mit der Anmeldung auf folgendes Konto überweisen:
BVBA e.V.,
Stichwort „LM DBSV Runde 2017“,
Konto-Nr.: 161 764; IBAN: DE51720692630000161764
BLZ: 720 692 63; BIC: GENODEF1WTS
Raiba Wittislingen

Startgeld ist Reuegeld, keine Rückzahlung möglich.
Zahlung des Startgeldes am Turniertag ist nicht möglich!!

Anmeldung: 07:30 Uhr . Bogenkontrolle im Anschluss an die Anmeldung.

Startzeit: Begrüßung 8:00 Uhr
Einschießen / Bogenkontrolle 8:15 Uhr
Schießbeginn 8:45 Uhr

Siegerehrung: ca. 45 Minuten nach Ende der Einspruchsfrist der 2. Gruppe und 4. Gruppe

Schusszeit: Weite Distanzen = 6 Pfeile in 4 Minuten
Kurze Distanzen = 3 Pfeile in 2 Minuten

Achtung: Die LM ist **keine** offene Meisterschaft
Teilnahmeberechtigt sind nur BVBA und BVS Mitglieder !

Allgemeines: Änderungen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.

Haftung: Eine gültige Versicherung ist Pflicht zur Teilnahme am Turnier.
Für Sach- und Personenschäden übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Jeder Schütze haftet für seinen Schuss.
Mit der Zahlung des Startgeldes erkennt der Teilnehmer die vorgegebenen Bedingungen an.

Ansprechpartner:
vor Ort: Thomas Oppel

Mobil: 0162 / 6 02 91 42

Email: thomasmoppel@web.de